Mundos peligrosamente sincronizados

Tabaré Gallardo
www.fisica.edu.uy/~gallardo

Departamento de Astronomía, Instituto de Física, Facultad de Ciencias
Universidad de la República, Uruguay

Seminarios de Física, Setiembre 2019

Meteorito de San Carlos, 2015

Orbitas

Elementos orbitales: tamaño y forma

afelio: $Q = a(1 + e)$

perihelio: $q = a(1 - e)$

Orientación del plano orbital

Ecuación de movimiento:

$$\ddot{\vec{r}} = -\frac{GM_{\odot}}{r^2}\hat{r} + \vec{P}$$

Solución:

$$\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t) \longrightarrow (a, e, i, \omega, \Omega, T)$$

- Si $\vec{P} = 0 \longrightarrow (a, e, i, \omega, \Omega, T)$ son constantes.
- Si $\vec{P} \neq 0 \longrightarrow (a, e, i, \omega, \Omega, T)$ varían con el tiempo.

Caminos posibles para estudiar **la evolución dinámica**:

- **Resolución numérica** de las ecuaciones exactas.
- Estudio de un **modelo analítico** aproximado.

La Mecánica Celeste se desarrolló cuando la primera opción era inconcebible.

Teoría Secular de Lagrange-Laplace

100 años después de la Ley de Gravitación Universal

Euler

Laplace

Lagrange

Los a planetarios son constantes
 e, i presentan pequeñas oscilaciones

el sistema planetario es estable

Un **integrador numérico** incluye:

- **MODELO** físico: Ley de Gravitación Universal + otros efectos
- representado por un sistema de **ECUACIONES** diferenciales para cada cuerpo
- resueltas mediante un **ALGORITMO** optimizado

Un algoritmo muy crudo sería:

$$\begin{aligned}\vec{r}_{i+1} &= \vec{r}_i + \vec{v}_i \cdot \Delta t \\ \vec{v}_{i+1} &= \vec{v}_i + \vec{\alpha}_i \cdot \Delta t\end{aligned}$$

pero en dinámica orbital:

$$\vec{\alpha} = \vec{\alpha}_{Sol} + \vec{\alpha}_{pla}$$

siendo

$$\vec{\alpha}_{pla} \sim \vec{\alpha}_{Sol}/1000$$

- $\vec{\alpha}_{Sol}$ genera ecuaciones con solución conocida
- sólo es necesario integrar numéricamente $\vec{\alpha}_{pla}$
- el paso de integración Δt puede ser ~ 1000 veces mayor

Solución numérica de las ecuaciones exactas de movimiento:

Sistema Solar: excentricidades

Integradores orbitales: EVORB

Integrador EVORB

(version 15, Julio de 2009)

Integracion orbital numerica de sistema de M particulas sin masa en el campo gravitacional de N planetas masivos y una estrella central.

VIRTUDES

- Es un integrador orbital muy simple de manejar y no por ello menos preciso: se requiere un unico archivo de entrada: "datos.dat"
- Esta pensado para quien desea iniciarse en la experimentacion de evolucion orbital en sistemas planetarios.
- El programa maneja muy bien los encuentros de las particulas (sin masa, por ejemplo asteroides y cometas) con los planetas (masivos).
- Considera efectos relativistas (opcional)
- Integra hacia el futuro o hacia el pasado
- Sistema Operativo: Este programa viene en 2 sabores, Windows o Linux/Ubuntu,
- Instalación: No necesita instalacion, simplemente descomprima evorb15.zip (para windows), o evorb15ubuntu.zip (para ubuntu), o 64bitslin

LIMITACIONES

- Maximo de objetos que integra: 500 (modificable).
- No integra un sistema estelar binario
- No integra orbitas hiperbolicas, al detectarse una orbita (heliocentrica) hiperbolica el objeto es eliminado.
- No puede haber encuentros proximos entre objetos masivos (planetas) pues el programa pierde precision.
- No considera achatamiento de estrella central (queda para futuras ediciones).

www.fisica.edu.uy/~gallardo/evorb.html

FACULTAD DE
CIENCIAS
UNIVERSIDAD DE LA PLATA

solevorb

Buscar en este sitio

SOLEVORB

Programa SOLEVORB
Detalles de funcionamiento
Análisis de resultados
Proyecto Halley
Recursos
Descarga
Presentación de SOLEVORB en APFU 2012

Proyectos sugeridos

Proyecto Halley
Proyecto PHA
Sistema Planetario
La barrera de Júpiter
Extrasolares
Origen de meteoritos
Encuentro con Apophis
Cometa Lovejoy
Para estudiantes de FCien

Programa SOLEVORB

Evolución Orbital en el Sistema Solar
[Tabaré Gallardo \(Facultad de Ciencias, UdelaR, PEDECIBA\)](#)

Nuestro Sistema Solar está compuesto por el Sol, 8 planetas, algunos "planeta-enanos" y una gran cantidad de "cuerpos menores" (asteroides, cometas, centauros, transneptunianos). Todos describen una órbita en torno del Sol, la cual está descrita por 6 elementos orbitales: a, e, i, longitud del nodo, argumento del perihelio y anomalía media en cierto instante. Los cuerpos mas masivos (planetas) se perturban mutuamente y a los demas generando variaciones en esos elementos orbitales. ¿Alguna vez se preguntó Ud. cómo será la evolución en el tiempo de la órbita de la Tierra? ¿o del cometa Halley? ¿o del planeta-enano Sedna? ¿o del asteroide Apophis, que algún día terminará impactando a la Tierra?

SOLEVORB es un sencillo (y sin embargo muy preciso) programa que le permitirá explorar la evolución orbital hacia el pasado y hacia el futuro de los cuerpos del Sistema Solar en escalas desde miles de años hasta miles de millones de años. Es una variante sencilla del [EVORB](#), de Brunini y Gallardo. Fue diseñado pensando en estudiantes con afinidad científica interesados en realizar un proyecto de iniciación a la investigación.

Este no es un programa de efemérides para determinar las coordenadas de un determinado objeto sino un programa de análisis de origen y evolución dinámica de los objetos. Las efemérides se calculan en intervalos de días, meses o años, en cambio la evolución dinámica ocurre en miles de años y más.

sites.google.com/site/solevorb

ORBE orbital integrator

Version 2, August 2016.

Numerical integration of an arbitrary planetary system composed by a central star and up to 100 planets and minor bodies.
For educational purposes only.

CHARACTERISTICS

- Designed to be used in the classroom to explore the long term orbital dynamics of planetary systems and minor bodies.
- Very simple usage. One plain text file with the initial conditions and one plain text output file with the results of the simulation.
- Integrates forward or backward in time.
- [Code available in Fortran](#). Compilations for Windows and Linux.
- Installation: does not need installation. Just download ORBE for [windows](#) or [linux](#), decompress and put the files in a folder.

RESTRICTIONS

- Maximum number of objects = 100. Can be changed manipulating the code.
- Not precise for objects that are experiencing close encounters.

`www.astronomia.edu.uy/orbe`

Planetas gigantes por 5 millones de años

Jupiter, Saturno, Urano y Neptuno por 5 millones de años

Movimiento del Sol

Movimiento del Sol en 100 años respecto al baricentro del sistema, que delata nuestra existencia...

Periodos orbitales, $P(a)$

Experimento numérico: integramos partículas de prueba

Resonancia orbital 3:1

$$P_{par} = P_{Jup}/3$$

gran inestabilidad en $a \simeq 2,5$ ua

Rutas dinámicas de los meteoritos

Comic original de Zappala.

Resonancias y familias colisionales

Objetos sungrazers: cuando $e \rightarrow 1$

- Evolución de asteroide en resonancia 3:1

Ejemplos de resonantes estables:

- Hildas y Troyanos
- Troyanos y misión Lucy

Resonancia 7:9 con Neptuno en órbita de $i = 110^\circ$

(animacion aqui)

Resonancia 1:1 con Júpiter en órbita de $i = 163^\circ$

(animacion aqui)

Coorbital quasi satélite

Figura de Wiegert & Innanen.

(animación aquí)

Resonantes retrógrados

Estados orbitales de partículas evolucionando mas allá de Júpiter.

No sólo asteroides

- satélites de Júpiter
- satélites de Saturno
- anillos de Saturno
- satélites de Urano
- asteroides con Júpiter, Marte, Tierra, Venus...
- objetos trans Neptunianos con Neptuno
- Pluton - Neptuno
- cometas - Júpiter
- satélites de Plutón: Styx, Nix, and Hydra
- ...

Resonancias en anillos

Janus/Epimetheus 7:6 ————
Pandora 19:18 ————
Prometheus 35:34 ————

Prometheus 34:33 ————

Prometheus 33:32 ————

Keeler Gap
Prometheus 32:31 ————
Pandora 18:17 ————

Prometheus 31:30 ————

Prometheus 30:29 ————

- ¿Cuales son las resonancias mas fuertes?
- ¿Cómo depende la fuerza de las resonancias con (e, i) ?
- ¿Cómo depende el ancho en uas de las resonancias con (e, i) ?
- ¿Cómo es la evolución orbital dentro de las resonancias?
- Origen de objetos en resonancias retrogradas

Atlas de resonancias de 0 a 2 ua

Atlas en la región trans-Neptuniana

Integramos miles de partículas test y representamos Δa

Zoom 1

quasi resonancia Uranus - Neptune:

$$n_{Uranus} \sim 2n_{Neptune}$$

quasi resonancia Saturn - Uranus:

$$n_{Saturn} \sim 3n_{Uranus}$$

quasi resonancia: Jupiter - Saturn

$$2n_{Jupiter} \sim 5n_{Saturn}$$

quasi resonancia: Venus - Tierra

$$3n_{Venus} \sim 5n_{Tierra}$$

Por qué están próximos de resonancias?

↳ **migración orbital** (Fernandez & Ip, 1984) y captura

- Cruce de la resonancia 2:1 por migración planetaria

Planeta 9?

mapa dinámico

Transferencia de momento angular

La Tierra frena su rotación y la Luna se aleja.
La Luna frenó su rotación hace miles de millones de años.

Mareas: resonancia spin-órbita

- Rotación sincrónica de satélites principales
- Mercurio: día = 2 años
- Hot Júpiteres sincrónicos

Son configuraciones de equilibrio. Captura por transferencia de momento angular debido a mareas.

Tipos de resonancias:

- Resonancias de movimientos orbitales (periodos)
- Resonancias seculares (Ω, ω)
- Resonancias spin-órbita

Captura en resonancia:

- Migración: variación de a
- Excitación: crecimiento de e
- Mareas + transferencia de momento angular

- *Efectos dinámicos de las resonancias orbitales en el Sistema Solar*. Gallardo 2016, BAAA 58.
- *Resonances in the asteroid and trans-Neptunian belts: a brief review*. Gallardo 2018, PSS.
- *Notas de Ciencias Planetarias*. Gallardo 2019.
- Integradores básicos: SOLEVORB, ORBE.

Gracias

(y cuidado con las conmensurabilidades)

- **gravedad:** Newtoniana y relativista debidas al Sol, planetas, satélites, asteroides...
- **radiación solar:**
 - presión de radiación (μm)
 - frenado Poynting-Robertson (cm)
 - efecto Yarkovsky ($m - km$)
 - sublimación de gases (km)
- **interacción con el medio:** viento solar y frenado gaseoso
- **campos magnéticos:** fuerzas de Lorentz
- colisiones

Fuerza total = Sol + perturbaciones

Orbita inicial circular con $i = 70^\circ$

Mapa dinámico para el auto de Elon

Planetas próximos a inestabilidades

Michtchenko y Ferraz-Mello 2001